Отчёт
о проведении XIV Международной олимпиады в сфере информационных технологий «IT-Планета 2023»

Исполнитель: АНО «ЦРИТ «ИТ-Планета»
Председатель Правления
_____ С.И. Шалашный

Август 2023

Оглавление

1. ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА 4
   1.1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ 4
   1.2. ЦЕЛЕВЫЕ АУДИТОРИИ 4
   1.3. УЧАСТНИКИ 4
   1.4. ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ 5
   1.5. ГОСУДАРСТВЕННАЯ ПОДДЕРЖКА 5
   1.6. ПАРТНЁРЫ И СПОНСОРЫ 6
   1.7. САЙТ 7
2. КОНКУРСНАЯ ПРОГРАММА 8
   2.1. ПЕРЕЧЕНЬ КОНКУРСОВ 8
   2.2. КОНКУРС «АДМИНИСТРИРОВАНИЕ ASTRA LINUX» 8
   2.3. КОНКУРС «СУБД POSTGRESQL» 9
   2.4. КОНКУРС «ISPRING.ВЫЗОВ ПО РАЗРАБОТКЕ ЭЛЕКТРОННЫХ КУРСОВ» 10
   2.5. КОНКУРС «АДМИНИСТРИРОВАНИЕ РЕД ОС» 11
   2.6. КОНКУРС «1С:ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ПРОИЗВОДСТВЕ» 12
   2.7. КОНКУРС «РАЗРАБОТКА ПРОЕКТОВ В ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ НА ПЛАТФОРМЕ VARWIN» 13
   2.8. КОНКУРС «ВЕБ-ДИЗАЙН» 14
   2.9. КОНКУРС «РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ» 15
   2.10. КОНКУРС «ПРИКЛАДНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ IF…ELSE» 16
   2.11. КОНКУРС «ЛУЧШИЙ СВОБОДНЫЙ ДИПЛОМ» 17
   2.12. КОНКУРС «РОББОФАБРИКА — НОМИНАЦИЯ «КОНЦЕПТ» 18
   2.13. КОНКУРС «РОББОФАБРИКА — НОМИНАЦИЯ «РЕШЕНИЕ» 19
   2.14. КОНКУРС «NO-CODE И LOW-CODE РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНЫХ РОБОТОВ» 20
   2.15. КОНКУРС «3D-МОДЕЛИРОВАНИЕ И ВИЗУАЛИЗАЦИЯ» 21
   2.16. КОНКУРС «ИНФОРМАЦИОННАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ» 21
   2.17. КОНКУРС «СОВРЕМЕННЫЕ СЕТЕВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ» 22
   2.18. СПЕЦИАЛЬНАЯ НОМИНАЦИЯ – ПРОГРАММА «НЕОГРАНИЧЕННЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ» 23
3. РЕГИСТРАЦИЯ 31
   3.1. РЕГИСТРАЦИЯ УЧЕБНЫХ ЗАВЕДЕНИЙ 31
   3.2. РЕГИСТРАЦИЯ УЧАСТНИКОВ 31
4. МЕЖДУНАРОДНЫЙ ФИНАЛ 32
   4.1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ 32
   4.2. ЦЕРЕМОНИЯ ОТКРЫТИЯ 32
   4.3. ВЫСТАВОЧНАЯ ЗОНА 33
   4.4. ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА 33
   4.5. КОНКУРСНАЯ ПРОГРАММА 34
   4.6. КРУГЛЫЙ СТОЛ 34

4.7. ЦЕРЕМОНИЯ НАГРАЖДЕНИЯ 36
5. ВЕБИНАРЫ В РАМКАХ ОЛИМПИАДЫ 37
5.1. ВЕБИНАРЫ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ 37
5.2. ВЕБИНАРЫ ДЛЯ ПЕДАГОГОВ 40
6. ИТОГИ 42
6.1. ПОБЕДИТЕЛИ МЕЖДУНАРОДНОГО ФИНАЛА 42
6.2. ЛУЧШИЕ УЧЕБНЫЕ ЗАВЕДЕНИЯ 48
7. ИНФОРМАЦИОННОЕ ОСВЕЩЕНИЕ 51

1. ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА

1.1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ

Международная олимпиада в сфере информационных технологий для студентов и молодых дипломированных специалистов «IT-Планета» (далее - ИТ-олимпиада) - это ежегодный образовательный проект, нацеленный на развитие образования в сфере ИКТ на территории России и стран СНГ.

Основными задачами проекта являются:

- поддержка талантливой молодежи, обучающейся и работающей в сфере ИКТ;
- популяризация информационных технологий;
- создание кадрового резерва ИТ-специалистов;
- повышение качества образования в сфере ИКТ;
- консолидация властных, образовательных и бизнес структур в сфере ИКТ.

Участие в соревнованиях - это шанс для студентов и молодых дипломированных специалистов проявить себя в сфере информационных технологий, в том числе трудоустроиться или пройти производственную практику в ведущих компаниях, пообщаться с высококлассными специалистами, обменяться опытом и попасть в базу данных перспективных и талантливых ИТ-специалистов.

1.2. ЦЕЛЕВЫЕ АУДИТОРИИ

Олимпиада «IT-Планета» направлена на удовлетворение интересов следующих групп:

- студентов учреждений высшего и среднего профессионального образования;
- молодых дипломированных специалистов;
- преподавательского состава и руководства учреждений высшего и среднего профессионального образования;
- производителей программного обеспечения, технического оборудования, материалов и технологий в сфере информационных технологий;
- ИКТ-компаний и ИТ-отделов предприятий различных отраслей экономики;
- профессиональных ИТ-объединений и ассоциаций;
- лиц с ограниченными возможностями здоровья.

1.3. УЧАСТНИКИ

Участниками проекта являются студенты учреждений высшего и среднего профессионального образования, а также молодые дипломированные специалисты не старше 35 лет, если иное не предусмотрено правилами отдельных конкурсов. Для организации коллективного участия студентов в соревнованиях и для участия в рейтингах, составляемых по результатам ИТ-олимпиады, учреждения среднего и высшего профессионального образования также регистрируются на официальном сайте ИТ-олимпиады. Участие в соревнованиях бесплатное.

1.4. ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ

1. **Регистрация образовательных учреждений ВПО и СПО.**

Даты проведения: 1 ноября 2022 г. – 15 апреля 2023 г.

На данном этапе на официальном сайте соревнований проходила регистрация учреждений ВПО и СПО, руководство которых приняло решение об участии в ИТ-олимпиаде.

2. **Регистрация участников.**

Даты проведения: 1 января 2023 г. – 15 апреля 2023 г.

Студенты и молодые дипломированные специалисты, соответствовавшие требованиям соревнований, подавали заявки на участие на официальном сайте соревнований.

3. **Отборочные этапы.**

Даты проведения: 1 января 2023 г. – 15 апреля 2023 г.

Зарегистрированные участники проходили тесты, решали задачи и готовили свои проекты. По некоторым конкурсам участники также проходили обучение в онлайн-школе.

4. **Международный финал.**

Даты проведения: 26-29 мая 2023 г.

Участники из всех стран, показавшие лучшие результаты на отборочных этапах, встретились для финального соревнования в г. Сочи.

1.5. ГОСУДАРСТВЕННАЯ ПОДДЕРЖКА

Также мероприятие поддержали органы государственной власти и организации:

- Министерство науки и высшего образования Российской Федерации;
- Агентство стратегических инициатив по продвижению новых проектов («IT-Планета» является лидерским проектом АСИ);
- Аппараты полномочных представителей Президента Российской Федерации в федеральных округах Российской Федерации;
- Руководство субъектов Российской Федерации и стран СНГ;
- Региональные министерства (управления, департаменты, агентства) образования, молодежной политики, связи и массовых коммуникаций.

1.6. ПАРТНЁРЫ И СПОНСОРЫ

СООРГАНИЗАТОРЫ ОЛИМПИАДЫ

АРПП «Отечественный софт»

Руссофт

ОРГАНИЗАТОРЫ И ПАРТНЕРЫ КОНКУРСОВ

ГК «Астра»

Postgres Professional

iSpring

РЕД СОФТ

1С

Моризо

SimbirSoft

Varwin

GENESIS DIGITAL

ИСП РАН

ГЭНДАЛЬФ

ИНИС

Ключевой кадр

ИСП РАН

РОББО

ROBIN

САФУ им. М. В. Ломоносова

ПАРТНЕРЫ ФИНАЛА

Администрация Краснодарского края

Сочинский государственный университет

СБЕР

hh.ru

1.7. САЙТ

Официальный сайт ИТ-олимпиады располагается по адресу world-it-planet.org.

Основными задачами официального сайта ИТ-Олимпиады являются:

- информирование пользователей о правилах, этапах и новостях ИТ-Олимпиады;
- регистрация участников ИТ-Олимпиады;
- проведение первого отборочного этапа (online-тестирование и прием работ);
- публикация информации об участниках каждого этапа ИТ-Олимпиады;
- публикация информации об организаторах и партнерах проекта.

2. КОНКУРСНАЯ ПРОГРАММА

2.1. ПЕРЕЧЕНЬ КОНКУРСОВ

Программа олимпиады «IT-Планета 2023» состояла из 17 конкурсов:

1. Администрирование Astra Linux
2. СУБД PostgreSQL
3. iSpring.Вызов по разработке электронных курсов
4. Администрирование РЕД ОС
5. 1С:Программирование на производстве
6. Разработка проектов в виртуальной реальности на платформе Varwin
7. Веб-дизайн
8. Разработка мобильных приложений
9. Прикладное программирование if…else
10. Лучший свободный диплом
11. Роббофабрика — номинация «КОНЦЕПТ»
12. Роббофабрика — номинация «РЕШЕНИЕ»
13. No-code и Low-code разработка программных роботов
14. 3D-моделирование и визуализация
15. Информационная безопасность
16. Современные сетевые технологии
17. Специальная номинация «Неограниченные возможности»

2.2. КОНКУРС «АДМИНИСТРИРОВАНИЕ ASTRA LINUX»

Организатор - ГК «Астра»

Данный конкурс направлен на развитие практических навыков применения и администрирования ОС Astra Linux, а также выявление талантливых специалистов в данной области.

Требования к участникам:

Студенты и дипломированные специалисты из России и других стран в возрасте от 18 до 27 лет. Дополнительные требования к участникам: знания теоретических основ администрирования отечественной операционной системы Astra Linux, навыки практического характера в области администрирования серверов и рабочих станций под управлением отечественной операционной системы Astra Linux. Участие в конкурсе было индивидуальным.

Этапы конкурса:

- Регистрация на платформе Braim и первый отборочный этап (1 января – 20 марта 2023 г.). Конкурсанты проходили онлайн-тест на базовое знание ОС Astra Linux. У каждого участника было 30 минут, за которые ему необходимо было ответить на 25 вопросов. Тест можно было пройти только один раз.
- Второй отборочный этап (1-20 апреля 2023 г.). Участникам необходимо было решить 7 практических задач за 9 астрономических часов на удалённом сервере.
- Финальный этап (27 мая 2023 г.). Участникам предстояло выполнить несколько заданий, связанных с темой ловли хакера (honeypot), запуском бинарников не-x86 архитектуры и работой с отладчиком, распаковкой и генерацией json.

Онлайн-школа

Участника конкурса было предложено пройти обучающие видеоуроки по работе с ОС Astra Linux.

Результаты конкурса:

- 2067 человек зарегистрировались для участия в конкурсе.
- 50 человек приняли участие во втором этапе конкурса.
- 15 человек приняли участие в финальном этапе конкурса.
- 3 человека стали победителями и призерами конкурса.

2.3. КОНКУРС «СУБД POSTGRESQL»

Организатор - Postgres Professional

Данный конкурс направлен на популяризацию и дальнейшее продвижение СУБД PostgreSQL в России.

Требования к участникам:

К участию приглашались студенты и дипломированные специалисты из России и других стран в возрасте от 18 до 27 лет. Участие в конкурсе было индивидуальным.

Этапы конкурса:

- Регистрация и первый отборочный этап (1 января – 20 марта 2023 г.). Конкурсанты проходили онлайн-тест на знание основ теории баз данных и языка SQL. У каждого участника было 40 минут, за которые ему необходимо было ответить на 35 вопросов. Тест можно было пройти только один раз.

- Второй отборочный этап (1-20 апреля 2023 г.). Во втором этапе участникам предлагалось решить пять задач в онлайн-формате. Решение каждой задачи должно было быть представлено одним SQL-запросом, без применения процедурного кода. Для каждой задачи была установлена крайняя дата предоставления решения. В указанный период времени решение могло быть отправлено несколько раз, учитывалась последняя присланная версия.
- Финальный этап (27 мая 2023 г.). Финалистам необходимо было решить несколько задач одним SQL-запросом. Сами задачи были связаны друг с другом: решение одной подводило к решению следующей. Каждая задача оценивалась автоматически с помощью набора тестов по 10-бальной шкале, качество кода не учитывалось. Решение можно было отправлять неограниченное количество раз, учитывался максимальный балл.

Онлайн-школа

Участникам конкурса было предложено пройти видекурсы по SQL и PostgreSQL, а также принять участие в вебинаре «3 шага до победы в конкурсе СУБД PostgreSQL».

Результаты конкурса:

- **2459** человек зарегистрировались для участия в конкурсе.
- **72** человека приняли участие во втором этапе конкурса.
- **14** человек приняли участие в финальном этапе конкурса.
- **3** человека стали победителями и призерами конкурса.

2.4. КОНКУРС «ISPRING.ВЫЗОВ ПО РАЗРАБОТКЕ ЭЛЕКТРОННЫХ КУРСОВ»

Организатор - iSpring

Данный конкурс позволил студентам и дипломированным специалистам сделать первый шаг в разработку электронных курсов, оценить свои способности и готовность решать реальные задачи, похожие на те, с которыми ежедневно сталкиваются профессиональные разработчики курсов.

Требования к участникам:

К участию приглашались студенты любой формы обучения учреждений высшего и среднего профессионального образования России и других стран, а также специалисты, получавшие на момент проведения конкурса второе высшее образование или желавшие перепрофилироваться в ИТ. Возраст участников - от 18 до 35 лет. Знание каких-либо специальных программ не требовалось. Участие в конкурсе было индивидуальным.

Этапы конкурса:

- Регистрация и первый отборочный этап (1 января – 15 марта 2023 г.). Конкурсантам необходимо было пройти обучающий курс по работе с платформой iSpring, после чего сдать итоговой тест на знание платформы. На прохождение теста отводилось 50 минут, за которые каждому участнику необходимо было ответить на 34 вопроса. Тест можно было пройти два раза, в зачет шёл лучший результат.
- Второй отборочный этап (20 марта – 20 апреля 2023 г.). Необходимо было разработать свой полноценный электронный курс при поддержке экспертов iSpring: от выбора темы и создания сценария до публикации курса.
- Финальный этап (27 мая 2023 г.). Финалисты презентовали свои курсы, разработанные в рамках второго отборочного этапа.

Онлайн-школа

Участники «iSpring.Вызов» параллельно с конкурсом проходили обучение в Академии iSpring, с помощью которого шаг за шагом могли изучить возможности конструктора курсов, выполнить тренировочные задания, чтобы развить или улучшить свои навыки и подготовиться к этапам конкурса.

Результаты конкурса:

- 897 человек зарегистрировались для участия в конкурсе.
- 70 человека приняли участие во втором этапе конкурса.
- 21 человек принял участие в финальном этапе конкурса.
- 3 человека стали победителями и призерами конкурса.

2.5. КОНКУРС «АДМИНИСТРИРОВАНИЕ РЕД ОС»

Организатор - РЕД СОФТ

Данный конкурс направлен на развитие навыков администрирования операционной системы РЕД ОС, а также на выявление талантливых специалистов в области администрирования сетевой инфраструктуры, актуальной для организаций любого типа и уровня, использующих в своей работе современное оборудование и технологии.

Требования к участникам:

К участию были приглашены студенты и специалисты из России и других стран в возрасте от 18 до 27 лет. Участие в конкурсе было индивидуальным.

Этапы конкурса:

- Регистрация и первый отборочный этап (1 января – 20 марта 2023 г.). Конкурсанты проходили онлайн-тест на базовые знания РЕД ОС. У каждого участника было 30 минут, за которые ему необходимо было ответить на 30 вопросов. Тест можно было пройти только один раз.
- Второй отборочный этап (1–20 апреля 2023 г.). В рамках второго этапа участникам необходимо было создать инфраструктуру предприятия в соответствии с техническим заданием.
- Финальный этап (28 мая 2023 г.). Финалистам было выдано несколько задач. Для решения каждой задачи необходимо было написать отдельный скрипт и разместить его в папке с заданием.

Онлайн-школа

Видеокурсы онлайн-школы позволяли участникам получить знания основ администрирования операционной системы РЕД ОС, которые были необходимы для участия в конкурсе.

Результаты конкурса:

- 897 человек зарегистрировались для участия в конкурсе.
- 70 человека приняли участие во втором этапе конкурса.
- 21 человек принял участие в финальном этапе конкурса.
- 3 человека стали победителями и призерами конкурса.

2.6. КОНКУРС «1С:ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ПРОИЗВОДСТВЕ»

Организатор - Фирма «1С»

Партнёры - ГЭНДАЛЬФ, ИНИС

Конкурс направлен на развитие навыков разработки на платформе «1С:Предприятие», включая умение анализировать предметную задачу, выбирать оптимальный способ реализации, тестировать полученное решение на соответствие требованиям.

Требования к участникам:

К участию приглашались студенты и дипломированные специалисты в возрасте от 18 до 27 лет, обучающиеся или окончившие учреждения профессионального образования любого уровня любой страны мира. Участие в конкурсе было индивидуальным.

Этапы конкурса:

- Регистрация и первый отборочный этап (1 января – 20 марта 2023 г.). Конкурсанты проходили онлайн-тест на базовые знания «1С:Предприятие 8». У каждого участника было 45 минут, за

которые ему необходимо было ответить на 30 вопросов. Тест можно было пройти только один раз.

- Второй отборочный этап (1–20 апреля 2023 г.). В рамках второго этапа конкурсантам необходимо было разработать решение для автоматизации работы производственного предприятия в части планирования ключевых процессов.
- Финальный этап (27 мая 2023 г.). Финальное задание было продолжением задания второго этапа: участникам был предложен ряд задач по дальнейшей автоматизации бизнес-процессов.

Онлайн-школа

Участникам конкурса были предложены бесплатные видеоуроки и вебинары от Фирмы «1С», а также вебинар «Как подготовиться к отборочным этапам и победить».

Результаты конкурса:

- 1737 человек зарегистрировались для участия в конкурсе.
- 33 человека приняли участие во втором этапе конкурса.
- 13 человек приняли участие в финальном этапе конкурса.
- 3 человека стали победителями и призерами конкурса.

2.7. КОНКУРС «РАЗРАБОТКА ПРОЕКТОВ В ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ НА ПЛАТФОРМЕ VARWIN»

Организатор - Varwin

Конкурс направлен на развитие и применение навыков по созданию VR и 3D пользовательского контента (UGC - User-generated content). Конкурс базировался на Varwin Education — это среда разработки проектов с использованием 3D/VR-технологий с низким порогом входа, использующая визуальный язык программирования Blockly, которая применяется в целях обучения основам логики, алгоритмизации, программирования и разработки интерактивных 3D/VR-приложений.

Требования к участникам:

К участию приглашались студенты, дипломированные специалисты и молодые педагоги из любой страны мира в возрасте от 18 до 35 лет. Допускалось как индивидуальное, так и командное участие в конкурсе (до трёх человек в команде).

Этапы конкурса:

- Регистрация, обучение и работа над проектами (1 января – 15 марта 2023 г.). Конкурсантам необходимо было проанализировать пользователей Varwin Education и разработать продукт,

который будет пользоваться популярностью у целевой аудитории, на которую он направлен. Это могли быть любые продукты, например, образовательные курсы, сценарий игры или программа реабилитации людей с ОВЗ.

- Финальный этап (27 мая 2023 г.). Финалистам необходимо было презентовать разработанный в рамках конкурса проект экспертному жюри.

Онлайн-школа

Участникам был предложен для изучения курс «Технологии и виртуальная реальность Varwin», ряд вебинаров по созданию проектов на платформе Varwin, а также стримы живой разработки проектов на Varwin.

Результаты конкурса:

- **377** человек (**103** команды) зарегистрировались для участия в конкурсе.
- **10** команд приняли участие в финальном этапе.
- **3** команды стали победителями и призерами конкурса.

2.8. КОНКУРС «ВЕБ-ДИЗАЙН»

Организатор - Моризо Диджитал

Конкурс, в котором участники могли проявить свой профессионализм и видение в разработке своего собственного сайта для Чемпионата мира по собиранию Кубика Рубика.

Требования к участникам:

Участие в конкурсе могли принять студенты любой формы обучения учреждений высшего и среднего профессионального образования, а также молодые дипломированные специалисты любой страны мира. Предусмотрено ограничение по возрасту – участникам должно было быть от 18 до 27 лет на момент регистрации. Участие в конкурсе было индивидуальным.

Этапы конкурса:

- Регистрация и отборочный этап (1 января – 10 апреля 2023 г.). Конкурсантам необходимо было разработать дизайн-концепцию для сайта Чемпионата мира по собиранию Кубика Рубика, который выполнял бы 3 основные функции: спортивно-информационное обеспечение мероприятия, общее информационное освещение мероприятия и коммерческую поддержку соревнований. В связи с этим участникам требовалось разработать дизайн-концепцию главной страницы сайта, страницу, предоставляющую турнирную таблицу

по одному из направлений соревнований и страницу каталога сувенирной продукции или страницу продажи билетов на соревнование.

- Финальный этап (27 мая 2023 г.). Финалистам необходимо было презентовать разработанный в рамках конкурса проект экспертному жюри.

Онлайн-школа

Участникам было предложено принять участие в вебинаре «Как быть успешным в конкурсе "Веб-дизайн"?», а также ознакомиться с видеоуроками по управлению творческим процессом, продуктовой разработке и управлению проектами.

Результаты конкурса:

- **2486** человек зарегистрировались для участия в конкурсе.
- **20** человек приняли участие в финальном этапе.
- **3** человека стали победителями и призерами конкурса.

2.9. КОНКУРС «РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ»

Организатор - Моризо Диджитал

Конкурс направлен на выявление талантливых разработчиков мобильных приложений под iOS или Android.

Требования к участникам:

Участие в конкурсе могли принять студенты любой формы обучения учреждений высшего и среднего профессионального образования, а также молодые дипломированные специалисты любой страны мира. Было предусмотрено ограничение по возрасту – участникам должно было быть от 18 до 27 лет на момент регистрации. Допускалось как индивидуальное, так и командное участие в конкурсе (до четырёх человек в команде).

Этапы конкурса:

- Регистрация и отборочный этап (1 января – 10 апреля 2023 г.). Конкурсантам необходимо было разработать мобильное приложение на любую тематику и направить собранный проект, презентацию приложения и видео работы приложения.
- Финальный этап (27 мая 2023 г.). Финалистам необходимо было презентовать разработанный в рамках конкурса проект экспертному жюри.

Онлайн-школа

Участникам было предложено принять участие в вебинаре «Как быть успешным в конкурсе "Разработка мобильных приложений"?», а также ознакомиться с видеоуроками по управлению творческим процессом, продуктовой разработке и управлению проектами.

Результаты конкурса:

- **1368** человек (**398** команд) зарегистрировались для участия в конкурсе.
- **15** команд приняли участие в финальном этапе.
- **3** команды стали победителями и призерами конкурса.

2.10. КОНКУРС «ПРИКЛАДНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ IF…ELSE»

SimbirSoft

Организатор - SimbirSoft

Конкурс, направленный на развитие навыков прикладного программирования у профессионалов и любителей.

Требования к участникам:

К участию в конкурсе приглашались студенты и дипломированные специалисты из России и других стран в возрасте от 18 до 27 лет. Участие проходило в индивидуальном формате.

Участники должны были быть хорошо знакомы с одним из следующих языков: C#, Java, Python, PHP, Go. Все остальные инструменты можно было изучить по ходу выполнения заданий на 1 и 2 этапах.

Этапы конкурса:

- Регистрация и первый отборочный этап (1 января – 15 марта 2023 г.). На этом этапе участникам необходимо было реализовать в виде RESTful API сервиса функциональность, описанную в виде краткого технического задания. Реализованную функциональность нужно было упаковать в докер-образ и представить на оценку экспертам вместе с исходным кодом программы.
- Второй отборочный этап (20 марта – 20 апреля 2023 г.). В рамках второго этапа конкурса участникам нужно было продолжить работу над RESTful API сервисом, который они реализовали на первом этапе.
- Финальный этап (27 мая 2023 г.). Финалистам необходимо было реализовать веб-систему в условиях жёсткого ограничения по времени

Онлайн-школа

Участникам было предложено ознакомиться с обучающими видеоуроками по программированию, а также принять участие в вебинаре «Как успешно выполнить задание конкурса “Прикладное программирование if...else”».

Результаты конкурса:

- **2479** человек зарегистрировались для участия в конкурсе.
- **45** человек приняли участие во втором отборочном этапе.
- **16** человек приняли участие в финальном этапе.
- **3** человека стали победителями и призерами конкурса.

2.11. КОНКУРС «ЛУЧШИЙ СВОБОДНЫЙ ДИПЛОМ»

Организатор - Институт системного программирования им. В.П. Иванникова Российской академии наук

Конкурс курсовых и дипломных работ, посвящённых свободному программному обеспечению.

Требования к участникам:

Участие в конкурсе могли принять студенты любой формы обучения учреждений высшего и среднего профессионального образования, а также молодые дипломированные специалисты любой страны мира. Предусмотрено ограничение по возрасту – участникам должно было быть от 18 до 27 лет на момент регистрации. Участие в конкурсе было индивидуальным.

Этапы конкурса:

- Регистрация и отборочный этап (1 января – 15 апреля 2023 г.). Участникам необходимо было отправить текст дипломных и курсовых работ, посвящённых свободному программному обеспечению.
- Финальный этап (27 мая 2023 г.). Финалистам необходимо было презентовать свою работу экспертному жюри.

Онлайн-школа

Участникам было предложено принять участие в вебинаре «Как оформить работу и победить: "Лучший свободный диплом" как старт карьеры».

Результаты конкурса:

- 323 человека зарегистрировались для участия в конкурсе.
- 14 человек приняли участие в финальном этапе.
- 3 человека стали победителями и призерами конкурса.

2.12. КОНКУРС «РОББОФАБРИКА — НОМИНАЦИЯ «КОНЦЕПТ»

Организатор - РОББО

Конкурс идей и прототипов робототехнических устройств, который проводится с целью популяризации робототехники, выявления инновационных разработок в области робототехники, мехатроники, встроенных систем, IoT, умного дома/города, а также определения и продвижения перспективных кадров для высокотехнологичных отраслей экономики.

Требования к участникам:

К участию приглашались студенты и дипломированные специалисты из России и других стран в возрасте от 18 до 27 лет. Допускалось как индивидуальное, так и командное участие в конкурсе (до шести человек в команде).

Этапы конкурса:

- Регистрация и отборочный этап (1 января – 10 апреля 2023 г.). Участникам необходимо было разработать концепт актуального, функционального и жизнеспособного робототехнического устройства. Необходимо было подготовить функциональное описание устройства и описание области применения устройства, эскиз придуманного устройства, а также произвести обзор аналогичных устройств на рынке, составить список необходимых компонентов и произвести оценку себестоимости решения.
- Финальный этап (27 мая 2023 г.). Финалистам необходимо было презентовать свою работу экспертному жюри.

Онлайн-школа

Участникам было предложено ознакомиться с видеоуроками по робототехнике.

Результаты конкурса:

- 263 человека (64 команды) зарегистрировались для участия в конкурсе.
- 11 команд приняли участие в финальном этапе.
- 3 команды стали победителями и призерами конкурса.

2.13. КОНКУРС «РОББОФАБРИКА — НОМИНАЦИЯ «РЕШЕНИЕ»

РОББО™

Организатор - РОББО

Конкурс робототехнических устройств в формате MVP/готовых продуктов, который проводится с целью популяризации робототехники, выявления инновационных разработок в области робототехники, мехатроники, встроенных систем, IoT, умного дома/города, а также определения и продвижения перспективных кадров для высокотехнологичных отраслей экономики.

Требования к участникам:

К участию приглашались студенты и дипломированные специалисты из России и других стран в возрасте от 18 до 27 лет. Допускалось как индивидуальное, так и командное участие в конкурсе (до шести человек в команде).

Этапы конкурса:

- Регистрация и отборочный этап (1 января – 10 апреля 2023 г.). Участникам необходимо было предложить воплощённое в жизнь решение актуального, функционального и жизнеспособного робототехнического устройства, реализованное в рамках конкурса или созданное ранее. Робототехническое устройство должно было основываться на идее open source: в открытом доступе должны быть электрические схемы, спецификация материалов, гербера плат, исходные файлы для создания корпуса, открытый исходный код, а также инструкции по сборке и программированию. Также необходимо было подготовить документацию по робототехническому устройству, включая обзор существующих решений и оценку экономической составляющей.
- Финальный этап (27 мая 2023 г.). Финалистам необходимо было презентовать свою работу экспертному жюри.

Онлайн-школа

Участникам было предложено ознакомиться с видеоуроками по робототехнике.

Результаты конкурса:

- 127 человека (24 команды) зарегистрировались для участия в конкурсе.
- 10 команд приняли участие в отборочном этапе.
- 11 человек приняли участие в финальном этапе.
- 3 человека стали победителями и призерами конкурса.

2.14. КОНКУРС «NO-CODE И LOW-CODE РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНЫХ РОБОТОВ»

Организатор - ROBIN

Конкурс по созданию собственных RPA-ботов для учебы и бизнеса на базе платформы ROBIN RPA

Требования к участникам:

К участию приглашались студенты, аспиранты учреждений профессионального образования, а также специалисты, получающие второе высшее образование или желающие перепрофилироваться в ИТ. Возраст участников - от 18 до 35 лет. Участие в конкурсе было индивидуальным. Дополнительные требования к участникам: знание ИТ на уровне среднеобразовательной программы. Знание каких-либо специальных программ не требовалось.

Этапы конкурса:

- Регистрация и отборочный этап (1 января – 15 марта 2023 г.). Участникам необходимо было пройти обучение работе с платформой ROBIN и онлайн-тестирование. Всего в тесте был 61 вопрос стоимостью 1 балл каждый. Засчитывалась только первая попытка прохождения теста.
- Второй отборочный этап (20 марта – 20 мая 2023 г.). В рамках второго этапа конкурса участникам нужно было продолжить работу над RESTful API сервисом, который они реализовали на первом этапе.

Участникам необходимо было создать робота, который осуществлял был поиск заданных пользователем товары на максимальном количестве наиболее популярных маркетплейсов, собрал бы характеристики товаров и осуществлял бы сравнение цен.

Онлайн-школа

Участникам было предложено пройти курс «Быстрый старт в RPA. Маркетплейс и платформа роботизации ROBIN», а также принять участие в вебинаре «Как освоить новую профессию RPA-разработчика за 1 месяц».

Результаты конкурса:

- 309 человек зарегистрировались для участия в конкурсе.

2.15. КОНКУРС «3D-МОДЕЛИРОВАНИЕ И ВИЗУАЛИЗАЦИЯ»

Организатор - Ключевой кадр

Партнер - Genesis Digital

Конкурс для профессионалов и любителей 3D-моделирования и визуализации.

Требования к участникам:

Участие в конкурсе могли принять студенты любой формы обучения учреждений высшего и среднего профессионального образования, а также молодые дипломированные специалисты любой страны мира. Предусмотрено ограничение по возрасту – участникам должно было быть от 18 до 27 лет на момент регистрации. Участие в конкурсе было индивидуальным.

Этапы конкурса:

- Регистрация и отборочный этап (1 января – 10 апреля 2023 г.). Конкурсантам необходимо было объединить два или более существующих объектов, предложив идею чего-то нового. Помимо самого изделия, необходимо было отобразить его свойства и среду (окружение, в котором он будет применяться на практике). Изделие могло быть предназначено для разного времени: прошлого, настоящего или будущего.
- Финальный этап (27 мая 2023 г.). Финалистам необходимо было презентовать разработанный в рамках конкурса проект экспертному жюри.

Онлайн-школа

Участникам было предложено ознакомиться с видеоуроками по компьютерной графике.

Результаты конкурса:

- **1024** человек зарегистрировались для участия в конкурсе.
- **18** человек приняли участие в финальном этапе.
- **3** человека стали победителями и призерами конкурса.

2.16. КОНКУРС «ИНФОРМАЦИОННАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ»

Организатор - САФУ им. М. В. Ломоносова

Конкурс по проектированию системы обеспечения информационной безопасности организации.

Требования к участникам:

К участию в конкурсе приглашались студенты и дипломированные специалисты из России и других стран в возрасте от 18 до 27 лет. Участие проходило в индивидуальном формате. Рекомендуемые навыки: применение современных средств защиты информации, применение стандартов в области информационной безопасности, проектирование компьютерных сетей, организация системы управления информационной безопасности организации. Участие было особенно рекомендовано проходящим или завершившим обучение по укрупнённой группе специальности 10.00.00.

Этапы конкурса:

- Регистрация и первый отборочный этап (1 января – 20 марта 2023 г.). Участникам необходимо было пройти онлайн-тестирование базовых знаний сетевых и коммуникационных технологий. На прохождение тест отводилось 30 минут, за которые вам необходимо было ответить на 30 вопросов. Тест можно было пройти только один раз.
- Второй отборочный этап (1-20 апреля 2023 г.). Участникам необходимо было спроектировать систему обеспечения безопасности для организации, позволяющую защищать информацию от внешнего и внутреннего воздействия злоумышленников. Требовалось спроектировать организационно-правовую и программно-аппаратную защиту, сконфигурировать системы безопасности, а также защитить созданный проект.
- Финальный этап (27 мая 2023 г.). Участникам необходимо было спроектировать более сложную систему обеспечения безопасности для организации, позволяющую защищать информацию от внешнего и внутреннего воздействия злоумышленников.

Онлайн-школа

Участникам было предложено принять участие в вебинаре «Подготовка к тестированию и второму этапу конкурса».

Результаты конкурса:

- 2596 человек зарегистрировались для участия в конкурсе.
- 56 человек приняли участие во втором отборочном этапе.
- 22 человека приняли участие в финальном этапе.
- 3 человека стали победителями и призерами конкурса.

2.17. КОНКУРС «СОВРЕМЕННЫЕ СЕТЕВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»

Организатор - САФУ им. М. В. Ломоносова

Конкурс по проектированию компьютерной сети предприятия с использованием современных сетевых технологий.

Требования к участникам:

К участию в конкурсе приглашались студенты и дипломированные специалисты из России и других стран в возрасте от 18 до 27 лет. Участие проходило в индивидуальном формате. Рекомендуемые навыки: построение компьютерных сетей, основы передачи данных, знание клиент-серверной архитектуры, основных сетевых сервисов, принципов работы информационных систем, стандартов в области компьютерных сетей.

Этапы конкурса:

- Регистрация и первый отборочный этап (1 января – 20 марта 2023 г.).
  Участникам необходимо было пройти онлайн-тестирование базовых знаний сетевых и коммуникационных технологий. На прохождение тест отводилось 30 минут, за которые вам необходимо было ответить на 30 вопросов. Тест можно было пройти только один раз.
- Второй отборочный этап (1-20 апреля 2023 г.). Участникам необходимо было спроектировать сеть по поставленной задаче (создание набора документов).
- Финальный этап (27 мая 2023 г.). Участникам необходимо было выполнить практическое задание по моделированию спроектированной ранее сети и защитить свой проект.

Онлайн-школа

Участникам было предложено принять участие в вебинаре «Подготовка к тестированию и второму этапу конкурса».

Результаты конкурса:

- **2506** человек зарегистрировались для участия в конкурсе.
- **26** человек приняли участие во втором отборочном этапе.
- **13** человек приняли участие в финальном этапе.
- **3** человека стали победителями и призерами конкурса.

2.18. СПЕЦИАЛЬНАЯ НОМИНАЦИЯ – ПРОГРАММА «НЕОГРАНИЧЕННЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ»

АКТУАЛЬНОСТЬ ПРОГРАММЫ

В России проживают более 10 миллионов людей с инвалидностью, в том числе 3,8 миллиона людей трудоспособного возраста, и лишь четверть из них трудоустроены. Большинство из них занимаются низкоквалифицированным трудом, хотя их возможности позволяют большее. Причин такой ситуации много, но одна из самых значимых – предубеждения работодателей о

неэффективности интеллектуального труда людей с ОВЗ. Аналогичная ситуация наблюдается и в странах СНГ.

Социальные последствия:

- Многие люди с ОВЗ не имеют возможности обеспечивать себя, приобретать необходимое реабилитационное оборудование и улучшать условия жизни.
- У таких людей снижается уровень мотивации к карьерному росту. Длительные периоды безработицы приводят к устареванию знаний, что ещё больше усугубляет проблему.
- Общество недополучает интеллектуальные ресурсы, которыми обладают люди с ОВЗ.

Для решения обозначенной проблемы проводится ежегодная программа «Неограниченные возможности», нацеленная на вовлечение людей с инвалидностью в интеллектуальную деятельность через работу над инновационными проектами в командах совместно с людьми без ограниченных возможностей здоровья. Она направлена на получение опыта проектной деятельности участниками, а также на устранение психологических и информационных барьеров, стоящих между работодателями и соискателями с ОВЗ.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОГРАММЫ

Целями проведения программы «Неограниченные возможности» являются:

- Предоставить молодёжи с ОВЗ возможность раскрыть свой интеллектуальный и творческий потенциал и повысить подготовленность к трудоустройству путём командной деятельности по созданию социальных проектов и сопутствующего обучения.
- Обеспечить создание и поддержать развитие инновационных проектов, направленных на улучшение качества жизни людей с ограниченными возможностями здоровья.

Для достижения поставленных целей определены следующие задачи:

- Информирование общественности о проведении соревнований по Номинации и обеспечение регистрации заинтересованных в участии лиц.
- Выявление наиболее перспективных и жизнеспособных проектов, направленных на облегчение жизни людей с инвалидностью.
- Проведение с Участниками соревнований образовательно-консультационной работы, направленной на лучшее понимание проблем лиц с ограниченными возможностями здоровья и возможных путей их решения.
- Обеспечение очного рассмотрения и оценки наиболее перспективных и жизнеспособных проектов, представленных в рамках конкурсов Номинации.
- Выявление лучших проектов и поддержка их авторов для обеспечения возможности дальнейшей работы.

ПОДДЕРЖКА ПРОГРАММЫ

Программа проводилась АНО «Центр развития инновационных технологий «ИТ-Планета» при поддержке гранта Президента Российской Федерации на развитие гражданского общества, предоставленного «Фондом президентских грантов», Минобрнауки России, Минтруда России, Минпромторга России, ВОИ, ВОГ, ВОС, Сообщества инклюзивного бизнеса «Открыто для всех», Агентства стратегических инициатив и других партнеров.

УЧАСТНИКИ ПРОГРАММЫ

К участию приглашались студенты и дипломированные специалисты в возрасте от 18 до 35 лет, как имеющие, так и не имеющие инвалидности/ОВЗ. Участие проходило в командном формате, численность команды - от 1 до 4 человек. В команде обязательно должен был присутствовать минимум один участник с инвалидностью/ОВЗ. У каждой команды мог быть наставник или научный руководитель без ограничений по возрасту.

СОСТАВЛЯЮЩИЕ ПРОГРАММЫ

Уникальность программы обеспечивается комплексным подходом:

1. **Конкурс**. Люди с ОВЗ оформляли при поддержке экспертов свои инновационные идеи, объединяются в команды с pro bono волонтёрами различных направлений (программисты, робототехники, инженеры, дизайнеры, медицинские работники и т.д.) и вместе разрабатывают проекты.
2. **Онлайн-школа**. Участники проходили обучение по проектной деятельности, а также развитию профессиональных, цифровых и гибких навыков, необходимых для реализации проектов и усиления своих карьерных возможностей.
3. **Поддержка**. Самые перспективные проекты и их авторы получили акселерационную.

НАПРАВЛЕНИЯ ПРОГРАММЫ

Основными направлениями программы были направления «Зрение», «Слух», «Движение», «Мышление» и «Взаимодействие». Дополнительное направление – «Продвижение».

- **Зрение** - разработка проектов для слепых и слабовидящих людей.

Для большинства людей зрение является главным органом восприятия, через который поступает 80% информации о мире. Однако совсем иначе дело обстоит со слепыми и слабовидящими людьми, которым ежедневно приходится сталкиваться с различными вызовами: ориентирование в пространстве, недоступность печатных и интернет-изданий, сложность в поиске работы из-за существующих социальных стереотипов и т.д. Однако с каждым годом благодаря технологиям слепые и слабовидящие люди получают все больше возможностей полноценного взаимодействия с окружающим миром.

В рамках данного направления участникам необходимо было разработать технологический проект (то есть использующий информационные, инженерные, медицинские или иные технологии), который позволит качественно улучшить жизнь слепых и слабовидящих людей. Таким продуктом могло быть мобильное приложение, сайт, робот, устройство и т.д., направленные на реабилитацию (восстановление утраченных функций организма), лечение и профилактику, протезирование, обеспечение доступной среды.

- **Слух** - разработка проектов для людей с полным или частичным нарушением слуха.

Люди с ограниченной функцией слуха постоянно сталкиваются с проблемой коммуникации с другими людьми как в живом общении, так и по телефону. Таким людям порой непросто самостоятельно ориентироваться в городской среде. Также очень часто они сталкиваются с проблемой беспрепятственного доступа к объектам социальной, инженерной и транспортной инфраструктур. Им сложно учиться из-за недостаточно обеспеченной инфраструктуры и находить работу, так как многие специальности для них закрыты. Сегодня благодаря современным технологиям люди с ограниченной функцией слуха получают больше возможностей по полноценной интеграции в общество.

В рамках данного направления участникам необходимо было разработать технологический проект (использующий информационные, инженерные, медицинские или иные технологии), который позволит качественно улучшить жизнь глухих и слабослышащих людей. Таким продуктом могло быть мобильное приложение, сайт, робот, устройство и т.д., направленные на реабилитацию (восстановление утраченных функций организма), лечение и профилактику, протезирование, обеспечение доступной среды.

- **Движение** - разработка проектов для людей с повреждениями опорно-двигательного аппарата.

Заболевания опорно-двигательного аппарата (ОДА) считаются основной причиной инвалидизации населения во всем мире. Люди с нарушениями ОДА больше, чем остальные люди с инвалидностью, ограничены в перемещениях - порой при отсутствии помощи человек не может

выйти даже за пределы своего дома. Многим требуется помощь других людей для выполнения бытовых задач или для ухода за собой. Прогрессирующие болезни и вовсе могут обездвижить человека, максимально ограничивая возможность физического взаимодействия с внешней средой. Однако современные технологии дают людям с нарушениями самостоятельно поддерживать свой быт, путешествовать, учиться и работать.

В рамках данного направления участникам необходимо было разработать технологический проект (то есть использующий информационные, инженерные, медицинские или иные технологии), который позволил бы качественно улучшить жизнь людей с нарушениями опорно-двигательного аппарата. Таким продуктом могло быть мобильное приложение, сайт, робот, устройство и т.д., направленные на реабилитацию (восстановление утраченных функций организма), лечение и профилактику, протезирование, обеспечение доступной среды.

- **Мышление** - разработка проектов для людей с ментальными отклонениями.

По мировой статистике около 2,5% людей имеют ментальные отклонения. Они сталкиваются с самыми сильными общественными предрассудками, отчего им сложнее всего социализироваться. Зачастую им действительно невозможно освоить трудовые навыки и участвовать в трудовой деятельности. Но в это же время многие люди с ментальными отклонениями имеют выдающийся интеллект. И все они имеют те же потребности, что и остальные представители общества: общаться, дружить, проявлять себя. Благодаря современным технологиям становится возможным помогать людям с ментальными отклонениями эффективно интегрироваться в общество.

В рамках данного направления участникам необходимо было разработать технологический проект (то есть использующий информационные, инженерные, медицинские или иные технологии), который позволил бы качественно улучшить жизнь людей с ментальными отклонениями. Таким продуктом могло быть мобильное приложение, сайт, робот, устройство и т.д., направленные на реабилитацию (восстановление утраченных функций организма), лечение и профилактику, протезирование, обеспечение доступной среды.

- **Взаимодействие** - разработка цифровых проектов, улучшающих коммуникацию людей с инвалидностью.

Одной из ключевых проблем людей с инвалидностью является социальная изоляция. Недостаточная развитость доступной среды и цифровых инструментов с универсальным дизайном, усугубляемая общественными предрассудками, создают барьеры, которые мешают людям с ограниченными возможностями здоровья найти хорошую работу, а также в полной мере проявлять и применять свой интеллектуальный и творческий потенциал. Однако сегодня ситуация меняется, и люди с инвалидностью получают всё больше возможностей полноценной социальной интеграции благодаря современным технологиям.

В рамках данного направления участникам необходимо было разработать цифровой продукт, который позволит улучшить коммуникацию людей с инвалидностью друг с другом и/или с обществом в целом, в том числе с государственными органами и потенциальными работодателями. Таким проектом могло быть мобильное приложение, сайт или иное цифровое

решение, направленное на повышение осведомлённости о потребностях людей с ОВЗ, на информирование об имеющихся у них возможностях в плане законодательства, доступных мест для посещения, на знакомства и общение, на поиск работы или обучающих возможностей и т.д.

- Продвижение - информационное освещение вопросов, касающихся людей с ограниченными возможностями здоровья.

В современном обществе существуют предрассудки насчёт людей с инвалидностью. Многие представители общества, в том числе работодатели, считают их неспособными эффективно работать и участвовать в социальной жизни. В итоге люди с ограниченными возможностями здоровья сталкиваются с жалостью и ограждением от выполнения задач вместо принятия их как равноправных членов общества. Однако фактически многие люди с инвалидностью адаптировались к своему состоянию и спокойно могут вести полноценную жизнь: путешествовать, работать, добиваться успехов в спорте, что подтверждается сотнями тысяч историй. Современные технологии позволяют ещё больше интегрироваться в социум. Для людей с инвалидностью важно чувствовать, что общество воспринимает их наравне – просто со своими особенностями.

В рамках данного направления участникам необходимо было разработать ряд информационных материалов, рассказывающих о различных аспектах жизни людей с инвалидностью, об их настоящих возможностях, потребностях, помогающих инклюзивных технологиях и историях успеха.

ЭТАПЫ ПРОГРАММЫ

Этапы по основным направлениям

Первый этап по основным Направлениям проходил в период с 1 ноября 2022 года по 28 февраля 2023 года. Каждой команде, участвовавшей в данном этапе, требовалось разработать идею либо предложить идею уже ранее разработанного ею проекта в соответствии с правилами выбранного направления и оформить её в формате презентации согласно требованиям, указанным на сайте.

Экспертный совет в период с 1 по 9 марта 2023 года осуществлял оценку работ в соответствии с критериями, указанными на сайте. Данные оценки были рекомендательными и не влияли на прохождение команд в последующие этапы, они направлялись участникам индивидуально и не публиковались в общем доступе.

Второй этап по основным направлениям проходил в период с 1 марта 2023 года по 20 мая 2023 года. Во второй этап по допускались все команды, оформившие свои идеи в формате презентации в соответствии с требованиями выбранного направления. Каждой команде-участнице данного этапа требовалось реализовать проект на основании идеи, описанной в рамках первого этапа, либо представить соответствующий заданию проект, разработанный членами команды вне рамок программы. В результате второго этапа команды-участницы должны были предоставить завершенную проектную документацию, прототип, минимально жизнеспособный продукт (MVP) и/или доработанный модуль(и) уже существующего продукта.

Финальный этап по основным направлениям проходил 26-27 июня 2023 г. В рамках финального этапа командам-участницам необходимо было презентовать свои проекты Экспертному совету в формате видеоконференции.

Этапы по дополнительному направлению

Для участников направления «Продвижение» было предусмотрено выполнение четырёх заданий:

- Первое задание – с 1 по 31 января 2023 года. Участникам необходимо было написать статью о том, насколько изменилась жизнь людей с инвалидностью в России за последние 10 лет.
- Второе задание – с 1 по 28 февраля 2023 года. Участникам необходимо было создать видеоролик об одном дне из жизни человека с инвалидностью.
- Третье задание – с 1 по 31 марта 2023 года. Участникам необходимо было взять интервью у двух людей, у одного из которых есть инвалидность, а у другого — нет, чтобы выяснить, как они оба подходят к решению какой-либо задачи: бытовой, профессиональной, творческой и т.д.
- Четвёртое задание – с 1 по 30 апреля 2023 года. Участникам необходимо было создать материал о том, каким будет мир для людей с инвалидностью через 50 лет.
- Пятое (финальное) задание – с 26 по 27 июня 2023 года. Участникам необходимо было написать статью, в которой необходимо сделать собственные выводы по вопросам, которые обсуждали гости эфира в рамках подкастов на финале программы.

ФИНАЛ ПРОГРАММЫ

Финал программы «Неограниченные возможности» проходил с 26 по 27 июня 2023 г. Итоговый этап программы проходил в онлайн-формате. Благодаря онлайн-трансляции все желающие могли в прямом эфире наблюдать за всеми событиями финала: церемонией открытия, онлайн-соревнованиями, образовательной программой и церемонией награждения. В финал принял участие 161 победитель отборочных этапов из России, Беларуси и Казахстана.

Финал начался с церемонии открытия, где с приветственным словом к участникам обратился председатель правления АНО «ЦРИТ «ИТ-Планета» Сергей Шалашный и директор по развитию АНО «ЦРИТ «ИТ-Планета» Мария Кермин.

Далее прошла серия подкастов на тему «Создание, использование и поддержка инклюзивных инноваций и их создателей». Директор Лаборатории «Сенсор-Тех» Денис Кулешов обсудил с ведущим технологии для людей с нарушениями слуха и зрения. Далее менеджер продукта в Нетологии Наталья Перепелкина поделилась своим видением технологий для людей с ментальными нарушениями. После этого Ярослав Святославский, руководитель проектов в дивизионе «Качество жизни» Агентства стратегических инициатив, инклюзивный проект «Открыто для всех», спортсмен-паралимпиец, и Илья Морковский, амбассадор компании «Моторика» побеседовали на тему технологий для людей с нарушениями опорно-двигательного аппарата. Затем зрители финала узнали от руководителя направления АНО «Технологии возможностей» Сергея Жидких о фандрайзинге для социальных инклюзивных проектов: грантах, частных

пожертвованиях, импакт инвестирование. Продолжилась серия подкастов выступлением Ярослава Святославского, которых рассказал о программе «Открыто для всех» – сообществе инклюзивного бизнеса. И завершилась образовательная программа финала обсуждением особенностей трудоустройства и карьерных возможностей для людей с инвалидностью и ОВЗ с директором по персоналу ГК «Урбантех», Анной Шапиро и Ярославом Святославским.

Рис. 1-3

Во второй день финала программы проходили долгожданные итоговые соревнования по шести направлениям, которые оценивали 19 экспертов. Участники направлений «Движение», «Мышление», «Зрение», «Слух» и «Взаимодействие» презентовали свои проекты, разработанные в рамках отборочных этапах. Финалисты направления «Продвижение» писали статьи по материалам подкастов, проведённых накануне.

Финал завершился церемонией награждения победителей программы «Неограниченные возможности», которыми стали 60 человек, представляющие 18 команд.

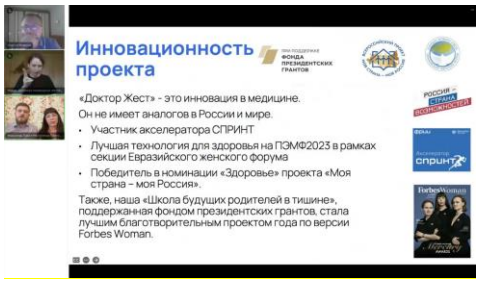

Рис. 4-6

3. РЕГИСТРАЦИЯ

3.1. РЕГИСТРАЦИЯ УЧЕБНЫХ ЗАВЕДЕНИЙ

Даты проведения:

- 1 ноября 2022 г. – 15 апреля 2023 г.

Регистрация образовательных учреждений проводилась их сотрудниками, назначенными руководством ответственными за организацию участия в соревнованиях студентов данных учебных заведений. Со всеми ответственными лицами была проведена индивидуальная работа по разъяснению правил участия и конкурсной программы, им были предоставлены необходимые инструкции и информационные материалы для работы со студентами. Все зарегистрированные учебные заведения проходили проверку модераторами.

К участию в соревнованиях было допущено **625** учебных заведений, из них **227** учреждений ВПО и **398** учреждений СПО. Информация о территориальном распределении зарегистрированных учебных заведений приводится в таблице 1.

Таблица 1

Распределение учебных заведений по странам

Страна	Количество учебных заведений	Соотношение к общему количеству
Армения	2	0,32%
Беларусь	19	3,04%
Казахстан	9	1,44%
Киргизия	3	0,48%
Молдова	1	0,16%
Россия	591	94,56%
Всего	**625**	**100%**

3.2. РЕГИСТРАЦИЯ УЧАСТНИКОВ

Даты проведения:

- 1 января - 15 апреля 2023 г.

Для участия в конкурсах олимпиады «IT-Планета 2023» зарегистрировались **23 964** студента и молодых дипломированных специалиста в возрасте из **11** стран (Азербайджана, Армении, Беларуси, Грузии, Казахстана, Киргизии, Латвии, Молдовы, России, Таджикистана и Узбекистана). Дипломированные специалисты, а также студенты, представлявшие учебные заведения, не прошедшие регистрацию на сайте олимпиады, выступали в качестве индивидуальных участников.

4. МЕЖДУНАРОДНЫЙ ФИНАЛ

4.1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

Финал XIV Международной олимпиады в сфере информационных технологий «IT-Планета 2023» проходил в очно-дистанционном формате в период с 26 по 29 мая 2023 в городе Сочи на базе вуза-соорганизатора – Сочинского государственного университета. Финал Олимпиады проходил при поддержке администрации Краснодарского края.

Программа финала включала в себя следующие мероприятия:

- 26 мая – церемония открытия и образовательная программа;
- 27 мая – соревновательная программа;
- 28 мая – онлайн-квиз;
- 29 мая – круглый стол и церемония награждения.

4.2. ЦЕРЕМОНИЯ ОТКРЫТИЯ

Финал начался 1 июня с церемонии открытия, на которой участников поприветствовал руководитель центра развития информационных технологий и председатель оргкомитета международной олимпиады в сфере информационных технологий «IT-Планета» С. И. Шалашный, директор департамента информатизации Тюменской области М. В. Рудзевич, а также исполняющая обязанности ректора Тюменского индустриального университета В. В. Ефремова.

Финал начался с церемонии открытия, где с приветственным словом выступил проректор по научной работе и информатизации Сочинского государственного университета Александр Владимирович Ревнивых, а также руководитель оргкомитета Олимпиады, председатель правления автономной некоммерческой организации «Центр развития инновационных технологий ИТ-Планета» Сергей Игоревич Шалашный.

Рис. 7-9 - Церемония открытия

4.3. ВЫСТАВОЧНАЯ ЗОНА

Во время первого и второго дня Финала работала выставочная зона, в которой участники могли пообщаться с представителями компаний-партнёров Олимпиады. Они могли получить информацию о технологиях и продуктах этих компаний, а также узнать о возможностях обучения, прохождения производственной практики и трудоустройства в данный компании.

Рис. 10-12 - Церемония открытия

4.4. ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА

В первый день для финалистов и педагогов была организована лекционная образовательная программа от специалистов ИТ-отрасли. Спикеры выступили со следующими темами:

1. ИИ – конкурент или помощник?
2. Сообщество Postgres: твой след в истории.
3. Карьерный путь в ИТ-компании. От Москвы до Сочи.
4. Синергия VR и AI: Использования нейросети в VR-разработке на примере ChatGPT.
5. Как применять VR-технологии в образовательном процессе.
6. Технологии обучения и повышения квалификации в условиях цифровизации образования.

Также были представлены презентации академических и карьерных программ вендоров: СБЕР, Postgres Professional, Фирма «1С», САФУ, РЕД СОФТ, iSpring.

Участие в программе было открытым для всех желающих.

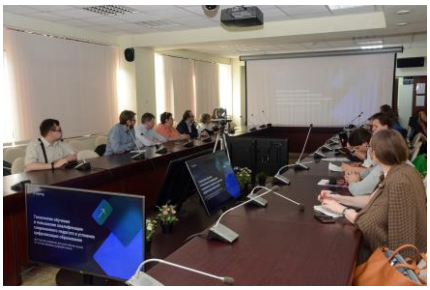

Рис. 13-15 – Образовательная программа

4.5. КОНКУРСНАЯ ПРОГРАММА

Далее состоялись соревнования, участники которых решали практические задания и защищали свои работы в 15 конкурсах.

Очно финалисты защищали свои проекты и решали кейсовые задания в следующих номинациях:

1. Администрирование Astra Linux;
2. 1С:Программирование на производстве;
3. СУБД PostgreSQL;
4. iSpring. Вызов по разработке электронных курсов;
5. Прикладное программирование if…else;
6. Современные сетевые технологии;
7. Информационная безопасность;
8. Администрирование РЕД ОС.

Параллельно проходили онлайн-защиты в шести номинациях, среди которых:

1. Концепт – Роббофабрика;
2. Решение – Роббофабрика;
3. Лучший свободный диплом;
4. Веб-дизайн;
5. Разработка мобильных приложений;
6. Разработка проектов в виртуальной реальности на платформе Varwin;
7. 3D-моделирование и визуализация.

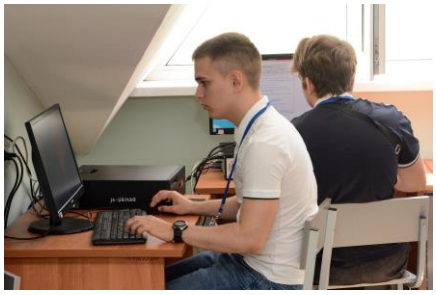

Рис. 16-18 – Конкурсная программа

4.6. КРУГЛЫЙ СТОЛ

29 мая для представителей министерств, отраслевых некоммерческих организаций и образовательных учреждений ВО и СПО России и стран СНГ был организован круглый стол «Инструменты выявления, развития, поддержки и удержания перспективных молодых кадров». На обсуждение были выдвинуты следующие вопросы:

1. Меры поддержки начинающих и опытных ИТ-специалистов и их наставников;
2. Развитие интеллектуальных соревнований как инструмента выявления талантов;

3. Сотрудничество образовательных организаций, бизнеса и государства в области развития и удержания ИТ-специалистов.

Модератором круглого стола выступил генеральный директор студии «Моризо Диджитал» Денис Николаевич Царёв. Спикерами круглого стола стали:

4. Станислав Вячеславович Завальный, руководитель Департамента информатизации и связи Краснодарского края.
5. Олег Андреевич Дьяченко, начальник отдела по взаимодействию с некоммерческими организациями Департамента государственной молодежной политики и воспитательной деятельности Министерства науки и высшего образования Российской Федерации.
6. Сергей Игоревич Шалашный, председатель правления АНО «ЦРИТ «ИТ-Планета».
7. Валентин Леонидович Макаров, президента «РУССОФТ».
8. Анастасия Ивановна Горелова, руководитель комитета по информатизации образования АРПП «Отечественный софт».
9. Сергей Сергеевич Грабский, руководитель Ассоциации цифрового развития Краснодарского края.
10. Илья Валериевич Кедровский, ведущий менеджер проектов iSpring Россия и СНГ.
11. Дарья Андреевна Рисухина, руководитель направления обучения компании Postgres Professional.
12. Александр Евгеньевич Пикулев, руководитель образовательного направления Varwin.
13. Павел Андреевич Фролов, основатель компании «РОББО».
14. Александр Владимирович Ревнивых, проректор по научной работе и информатизации Сочинского государственного университета.
15. Александр Андреевич Зубарев, директор центра информационной безопасности ВШИТАС Северного (Арктического) федерального университета.
16. Анастасия Сергеевна Гусейнова, старший преподаватель Белорусского государственного университета.

Сразу после круглого стола прошла церемония подписания соглашения о сотрудничестве между бизнесом и образовательной организацией: «РЕД СОФТ» и Сочинским государственным университетом.

Рис. 19-21 – Круглый стол.

4.7. ЦЕРЕМОНИЯ НАГРАЖДЕНИЯ

Завершился финал церемонией награждения победителей олимпиады «IT-Планета 2023». В официальной части с приветственным словом выступил руководитель Департамента информатизации и связи Краснодарского края Станислав Вячеславович Завальный, исполняющий обязанности ректора Сочинского государственного университета Игорь Вячеславович Гайдамашко, а также руководитель оргкомитета Олимпиады, председатель правления автономной некоммерческой организации «Центр развития инновационных технологий «ИТ-Планета» Сергей Игоревич Шалашный.

По итогам финала были определены имена 71 победителя, показавшего лучший результат в соревнованиях, а также названы лучшие, по версии олимпиады «IT-Планета», учреждения высшего и среднего профессионального образования в общем зачете. Абсолютным чемпионами стали:

- Среди учреждений ВПО – Белорусский государственный университет.
- Среди учреждений СПО – Аэрокосмический колледж ФГБОУ ВО «Сибирский государственный университет науки и технологий имени академика М.Ф. Решетнёва».

Рис. 22-24 – Церемония награждения: награждение победителей

Фотографии финала опубликованы в официальной группе олимпиады в социальной сети ВКонтакте: https://vk.com/album-10938444_291866706.

5. ВЕБИНАРЫ В РАМКАХ ОЛИМПИАДЫ

5.1. ВЕБИНАРЫ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ

В рамках олимпиады «IT-Планета 2023» была проведена онлайн-школа, включавшая в себя вебинары от экспертов для подготовки участников к различным конкурсам. Вебинары позволили участникам заочно познакомиться с представителями жюри и задать им свои вопросы, точнее понять конкурсные технические задания, а также получить рекомендации по необходимой подготовке.

Таблица 1 – Перечень проведённых вебинаров для участников

№	Название	Описание	Ссылка
1	Создание приложений с использованием VR и 3D технологий в среде Varwin Education	В рамках вебинара рассказывается о том, на что стоит обратить внимание при разработке проекта, приведем примеры успешных проектов на Varwin, которые могут служить ориентиром. Расскажем о коммуникации с аудиторией Varwin Education для сбора запросов и обратной связи, а также об инструментах аналитики целевой аудитории, которые предоставит сама компания в ближайшем будущем. Закрепим общие технические моменты, которые касаются загрузки, установки Varwin Education, получения и активации лицензионного ключа. Спикер: Пикулев Александр Евгеньевич, руководитель направления Varwin Education, эксперт в области разработки и применения образовательных VR-проектов, автор обучающей программы по Varwin Education.	https://youtu.be/kEWlZf-lVkg?si=0UXTV-9cbj1-MHHL
2	Возможности войти в IT вместе с ГК «Астра»	Информационный вебинар для участников об особенностях подготовки к этапам олимпиады, о возможностях для студентов по вхождению в проекты ГК «Астра». Спикеры: Александров Александр Викторович, специалист по методической работе, Давыдов Денис Эдуардович, специалист по методической работе, Гарбар Елена, руководитель отдела по работе с образовательными организациями.	https://youtu.be/F6A3aeVxAlE?si=xjDJtYTdwowJINgN
3	Как быть успешным в конкурсе "Веб-дизайн"?	В рамках данного вебинара команда HR Моризо расскажет всё необходимое о презентации и "продаже" своей работы. Мы поговорим не о технической составляющей (хотя она очень важна!), а о soft-skills, которые также важны в этом конкурсе. С чего начать подготовку? Как очаровать жюри? Что рассказать? Что показать? Спикеры: Анна Юдина, руководитель проектов HR Morizo Digital, Яна Шигонцева, HR Director Morizo Digital	https://youtu.be/wZuwR9YGUzk?si=glKsTtkCw0L0O-eu
4	Как разработать онлайн-курс и выйти в финал конкурса iSpring.Вызов	На вебинаре рассказывалось, как выбрать тему своего курса, как выстроить работу над проектом и успеть в срок, как получить советы и консультации от экспертов iSpring по своему проекту, по каким критериям будет проходить оценка курсов членами жюри и как пройти в финал конкурса. Спикеры: Светлана Колесникова, эксперт по онлайн-обучению в iSpring, Елена Антипина, руководитель проектов iSpring	https://youtu.be/Odjq6faFHuw?si=uIwvh4rVaWRg7UOp
5	Как разработать робота и победить в конкурсе?	На вебинаре: - даны рекомендации практик для реализации роботов; - рассказано про правила построения алгоритмов; - приведены примеры использования отдельных действий из инструментария ROBIN, которые помогут в разработке робота; - приведены примеры роботов на маркетплейсе, которые вы сможете бесплатно скачать и использовать как шпаргалку.	https://youtu.be/HK7CTDSrDoA?si=oBgj3FaMVVvJSG5V

		- дана инструкция к файлам проекта робота, которые вы сможете нам прислать для проверки, после окончании выполнения проекта по разработке. - даны ответы на вопросы участников конкурса. Спикеры: Александр Ковязин, менеджер по работе с партнерами ООО «Робин», Леонид Бычков, руководитель облачного направления ООО «Робин»	
6	Современные сетевые технологии	На вебинаре рассмотрены методы построения сетевой инфраструктуры, этапы проектирования, основные нормативные документы по проектированию СКС, а также базовый стек технологий, используемый в конкурсе. Спикеры: Александр Зубарев, директор центра информационной безопасности ВШИТАС САФУ, Александр Тарасов, старший преподаватель кафедры "Информационные системы и информационная безопасность" САФУ	https://youtu.be/UJ-H8ooxoMg?si=JyZ1WMjZCR6MlPmd
7	Как освоить новую профессию RPA-разработчика за 1 месяц	На вебинаре рссказывалось: • Как получить новую профессию No-code разработчика и разрабатывать программных роботов для автоматизации бизнеса за 2-3 недели; • Что такое программные роботы и технология RPA, где она применима; • О возможностях маркетплейса программных роботов ROBIN CLOUD и о том, какая польза возможна для студентов и учебного заведения, при использовании решений автоматизации, на базе платформы ROBIN RPA; • О бесплатном тарифе для учебных заведений. Спикеры: Александр Ковязин, менеджер по работе с партнерами ООО «Робин», Леонид Бычков, руководитель облачного направления ООО «Робин»	https://youtu.be/IJ-oPT6GdIY?si=R5PESlO0_30PnMAd
8	Как успешно выполнить задание конкурса «Прикладное программирование if...else»	На вебинаре обсуждалось: - Как успешно принять участие в конкурсе. - Чему нужно уделять внимание при разработке (спойлер — для начала очень важно внимательно прочитать задание). - Какие инструменты дополнительно нужно будет освоить. - Каков портрет участника, имеющего максимальный шанс пройти в конкурсе дальше. - Что ждет участников на следующих этапах конкурса. Спикеры: Олег Власенко, заместитель генерального директора SimbirSoft, заведующий базовой кафедрой «Технологии разработки программного обеспечения» в УлГТУ, Сергей Неклюдов, .NET-разработчик SimbirSoft	https://youtu.be/B6E02hhBubA?si=Ty3VkHQOOwrN1f59
9	Конкурс "1С:Программирование на производстве": что будет, как подготовиться и победить	На вебинаре рассказывалось, как будут проходить все три этапа конкурса конкурса "1С:Программирование на производстве, что понадобится для участия и для победы. Спикеры: Адигеев Михаил Георгиевич, руководитель отдела программных разработок и поддержки "ГЭНДАЛЬФ", Климов Сергей Константинович, директор ООО "ИНИС".	https://youtu.be/s_Y4COIQeDg?si=JdDveBryjjeAzvnz
10	3 шага до победы в конкурсе СУБД PostgreSQL	Вебинар предназначен для участников конкурса "СУБД PostgreSQL" и представителей образовательных организаций. Вы узнаете подробности о прохождении этапов конкурса и как к ним подготовиться. Спикер: Дарья Рисухина, менеджер образовательных проектов, Postgres Professional	https://youtu.be/pqhXJj9UNGo?si=KBafx5d39F5WfG0u
11	Знакомство с операционной системой РЕД ОС. Особенности работы	В рамках данного вебинара вы сможете познакомиться с операционной системой РЕД ОС и её экосистемой, что поможет вам в выполнении олимпиадного задания по конкурсу "Администрирование РЕД ОС". Спикер: Денисов Дмитрий Павлович, специалист отдела образования компании РЕД СОФТ.	https://youtu.be/iZbOdnaXpCY?si=7n0kWxoLdQyRHS0N
12	Как победить в конкурсе "iSpring.Вызов 2023"	На вебинаре разбирается, как успешно принять участие в конкурсе iSpring.Вызов: - пройти обучение и тестирование,	https://youtu.be/gY0PavIWuM?si=-976dwi5NAh40paX

		- определиться с темой курса, - выстроить процесс разработки и уложиться в сроки, - презентовать проект экспертному жюри. Спикеры: Галкина Татьяна, директор Академии iSpring, Антипина Елена, руководитель проектов iSpring	
13	Как быть успешным в конкурсе "Разработка мобильных приложений"?	В рамках данного вебинара команда HR Моризо рассказала всё необходимое о презентации и "продаже" своей работы. Мы поговорим не о технической составляющей (хотя она очень важна!), а о soft-skills, которые также важны в этом конкурсе. С чего начать подготовку? Как собрать команду, если необходимо? Как очаровать жюри? Что рассказать? Что показать? Спикеры: Анна Юдина, руководитель проектов HR Morizo Digital. Яна Шигонцева, HR Director Morizo Digital	https://youtu.be/cwycEbkAU4g?si=_LBMmgw0LOmFap14
14	Современные сетевые технологии - второй этап	На вебинаре были даны ответы на все вопросы, возникшие у участников второго этапа конкурса "Современные сетевые технологии". Спикер: Александр Тарасов, старший преподаватель кафедры "Информационные системы и информационная безопасность" САФУ	Доступ только для участников второго этапа конкурса
15	Второй этап конкурса "1С:Программирование на производстве"	На вебинаре разбираются условия и требования к выполнению задания второго этапа конкурса, а также даны ответы на вопросы участников. Спикер: Адигеев Михаил Георгиевич, руководитель отдела программных разработок и поддержки "ГЭНДАЛЬФ".	Доступ только для участников второго этапа конкурса
16	Как разработать онлайн-курс и выйти в финал конкурса iSpring.Вызов	На вебинаре для участников второго этапа конкурса рассказывалось, как выбрать тему своего курса, как выстроить работу над проектом и успеть в срок, как получить советы и консультации от экспертов iSpring по своему проекту, по каким критериям будет проходить оценка курсов членами жюри и как пройти в финал конкурса	Доступ только для участников второго этапа конкурса
17	Политика безопасности - важная часть построения системы безопасности предприятия. II этап конкурса	Одним из важнейших этапов при организации защиты информации является этап написания и применения политики информационной безопасности. На вебинаре разбираются основные требования к политике информационной безопасности, а также на что нужно обратить внимание при ее построении. Зрители вебинара могут сформировать представление о базовой политике безопасности. Спикер: Александр Зубарев, директор центра информационной безопасности ВШИТАС САФУ.	Доступ только для участников второго этапа конкурса
18	Консультация финалистов конкурса "iSpring.Вызов по разработке электронных курсов"	На консультации были даны комментарии по работам финалистов: на что следует обратить внимание и как доработать проекты для успешного участия в финале конкурса. Эксперты рассказали, как подготовить презентации к защите и как она будет проходить. Спикеры: Анна Васютинская, ведущий разработчик курсов Академии iSpring, Елена Антипина, руководитель проектов iSpring	Доступ только для финалистов конкурса
19	Консультация финалистов конкурса "Информационная безопасность"	Консультация финалистов для подготовки к итоговому этапу конкурса "Информационная безопасность". Спикер: Александр Зубарев, директор центра информационной безопасности ВШИТАС САФУ.	Доступ только для финалистов конкурса
20	Консультация финалистов конкурса "Современные сетевые технологии"	Консультация финалистов для подготовки к итоговому этапу конкурса " Современные сетевые технологии". Спикер: Александр Тарасов, старший преподаватель кафедры "Информационные системы и информационная безопасность" САФУ	Доступ только для финалистов конкурса

5.2. ВЕБИНАРЫ ДЛЯ ПЕДАГОГОВ

В рамках олимпиады «IT-Планета 2023» проводились вебинары для педагогов, которые позволяли им получить информацию об особенностях проведения конкурса, а также о технологиях компаний-партнеров олимпиады.

Таблица 2 – Перечень проведённых вебинаров для участников

№	Название	Описание	Ссылка
1	**Фирма 1С: программные продукты, технологии, сотрудничество с образовательными организациями**	На вебинаре дана характеристика программным продуктам компании, в том числе новым - инструменту для оперативной аналитики и исследования данных, отраслевым программным продуктам, продуктам, предназначенным для использования в учебном процесс. Рассказывалось о развитии технологий, использовании облачной технологии при организации занятий, обучении и стимулировании преподавателей. Рассмотрены мероприятия для студентов и преподавателей (традиционные и новые). Спикер: Диго Светлана Михайловна, к.э.н., профессор, руководитель направления по работе с Образовательными Организациями	https://youtu.be/1D5GKrc7Oyc?si=-tgI3qy03q2ZwEIB
2	**Опыт применения VR-технологий на базе ПО Varwin Education в целях реализации задач вузов и СПО**	В рамках вебинара рассмотрены следующие темы: 1. Примеры внедрения VR в образовательный процесс; 2. Практические кейсы работы Varwin Education с вузами и СПО: внедрение в Цифровые кафедры, практика студентов, хакатоны и конкурсы; 3. Посмотрим примеры образовательных программ и готовый учебно-методический комплекс Varwin; 4. Познакомимся с базовым интерфейсом Varwin Education и функциональными модулями; 5. Соберем в прямом эфире несложный VR-проект для демонстрации работы ПО. Спикер: Пикулев Александр Евгеньевич, руководитель направления Varwin Education, эксперт в области разработки и применения образовательных VR-проектов, автор обучающей программы по Varwin Education.	https://youtu.be/UXroTBFcqSI?si=c8OXtLhNmGpFnFLq
3	**Как роботизировать процессы учебных заведений с помощью маркетплейса программных роботов ROBIN CLOUD**	На вебинаре рассказывается: • Как получить новую профессию No-code разработчика и разрабатывать программных роботов для автоматизации бизнеса за 2-3 недели; • Что такое программные роботы и технология RPA, где она применима; • О возможностях маркетплейса программных роботов ROBIN CLOUD и о том, какая польза возможна для студентов и учебного заведения, при использовании решений автоматизации, на базе платформы ROBIN RPA; • О бесплатном тарифе для учебных заведений. Спикеры: Александр Ковязин, менеджер по работе с партнерами ООО «Робин», Леонид Бычков, руководитель облачного направления ООО «Робин»	https://youtu.be/LGvnD91ec3Y?si=aV3Q77robYioLgO0
4	**Знакомство с операционной системой РЕД ОС. Особенности работы**	В рамках данного вебинара рассказывается о программных продуктах РЕД СОФТ и программе взаимодействия компании с учебными учреждениями. Спикер: Денисов Дмитрий Павлович, специалист отдела образования компании РЕД СОФТ.	https://youtu.be/-RDbMmX0Jbw?si=W7D9pRLkjnff8Gdx
5	**Возможности войти в IT вместе с ГК «Астра»**	Информационный вебинар о компании, продуктовой линейке и предложениях по вариантам сотрудничества с образовательными организациями.	https://youtu.be/wM_vn4k2cEA?si=L-ccrdEWLwyUzrux

		Спикеры: Яловега Марина, директор по персоналу ГК «Астра», Гарбар Елена, руководитель отдела по работе с образовательными организациями.	
6	**Цифровая образовательная среда**	На вебинаре разбирается, как развить цифровую образовательную среду и какие решения для этого использовать. Также рассказывается, как успешно принять участие в конкурсе iSpring.Вызов: пройти обучение и тестирование, определиться с темой курса, выстроить процесс разработки, уложиться в сроки и презентовать проект экспертному жюри. Опытом делятся эксперты iSpring в области образования и цифровых технологий. Спикеры: Галкина Татьяна, директор Академии iSpring, Антипина Елена, руководитель проектов iSpring	https://youtu.be/XRKrk7ClNlM?si=UXt6JPA5koxCwBvf
7	**Как обучение робототехнике на базе OpenSource обеспечивает технологический суверенитет России**	Спикеры вебинара рассказали о будущем открытых технологий, достижении технологического суверенитета через подготовку инженеров-инноваторов, современной образовательной робототехнике. Обсуждались следующие вопросы: 1. Как корпорации украли у нас инновации: описание проблемы 2. Новые герои нашего времени: что такое опенсорс 3. Почему опенсорс так важен для образовательной робототехники 4. Решение РОББО: инженерный инновационный класс робототехники на открытых технологиях 5. Учебная программа для ВУЗов по робототехнике на открытых технологиях Спикеры: Фролов Павел Андреевич, основатель и продюсер РОББО, Кравцов Андрей Владимирович, эксперт-евангелист РОББО	https://youtu.be/7yuiX-4DyzI?si=5FRjadWZKvVLZZu8

6. ИТОГИ

6.1. ПОБЕДИТЕЛИ МЕЖДУНАРОДНОГО ФИНАЛА

Таблица 3 - Победители международного финала олимпиады

Участник	Страна, город	Учебное заведение	Конкурс	Место
Леонов Никита Анатольевич	Россия, Йошкар-Ола	Поволжский государственный технологический университет	Конкурс «1С:Программирование на производстве»	1
Брыкин Дмитрий Олегович	Россия, Омск	Московский физико-технический институт (национальный исследовательский университет)	Конкурс «1С:Программирование на производстве»	2
Кузнецов Александр Александрович	Россия, Нижневартовск	БУПО ХМАО – Югры "Нижневартовский социально-гуманитарный колледж"	Конкурс «1С:Программирование на производстве»	3
Егоров Илья Андреевич	Россия, Краснодар	Кубанский государственный аграрный университет имени И.Т. Трубилина	Конкурс «3D-моделирование и визуализация»	1
Котин Марк Сергеевич	Россия, Санкт-Петербург	Радиотехнический колледж	Конкурс «3D-моделирование и визуализация»	2
Сахбиев Ринат Рамилевич	Россия, Нижнекамск	Колледж Нефтехимии и нефтепереработки им Н.В.Лемаева	Конкурс «3D-моделирование и визуализация»	3
Трифонова Екатерина Николаевна	Россия, Санкт-Петербург	Санкт-Петербургский государственный университет	Конкурс «iSpring.Вызов по разработке электронных курсов»	1
Хвостеева Ирина Андреевна	Россия, Курган	Курганский технологический колледж имени Героя Советского Союза Н.Я. Анфиногенова	Конкурс «iSpring.Вызов по разработке электронных курсов»	2
Кириллов Владислав Андреевич	Россия, Екатеринбург	Уральский колледж строительства, архитектуры и предпринимательства	Конкурс «iSpring.Вызов по разработке электронных курсов»	3
Горяйнов Иван Александрович	Россия, Санкт-Петербург	Санкт-Петербургский технический колледж управления и коммерции	Конкурс «Администрирование Astra Linux»	1
Мышкин Илья Витальевич	Россия, Боровичи	Боровичский педагогический колледж	Конкурс «Администрирование Astra Linux»	2

Татьянин Владислав Владимирович	Россия, Саратов	Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.	Конкурс «Администрирование Astra Linux»	3
Янковский Георгий Валерьевич	Россия, Санкт-Петербург	Балтийский государственный технический университет "ВОЕНМЕХ" им. Д.Ф. Устинова	Конкурс «Администрирование РЕД ОС»	1
Белобородов Степан Олегович	Россия, Муром	Муромский колледж радиоэлектронного приборостроения	Конкурс «Администрирование РЕД ОС»	2
Кириллов Григорий Евгеньевич	Россия, Санкт-Петербург	Санкт–Петербургский технический колледж управления и коммерции	Конкурс «Администрирование РЕД ОС»	3
Проскуренко Александр Сергеевич	Россия, Луганск	Луганский государственный университет имени Владимира Даля	Конкурс «Веб-дизайн»	1
Файрушина Карина Шамильевна	Россия, Новосибирск	Новосибирский национальный исследовательский государственный университет	Конкурс «Веб-дизайн»	2
Титов Павел Александрович	Россия, Санкт-Петербург	Санкт-Петербургский государственный университет телекоммуникаций им. проф. М.А. Бонч-Бруевича	Конкурс «Веб-дизайн»	3
Кхатри Танудж	Россия, Люберцы	Российская таможенная академия	Конкурс «Информационная безопасность»	1
Попова Наталья Андреевна	Россия, Красноярск	Аэрокосмический колледж ФГБОУ ВО "Сибирский государственный университет науки и технологий имени академика М.Ф. Решетнёва"	Конкурс «Информационная безопасность»	2
Забара Арсений Вячеславович	Россия, Нижний Новгород	Нижегородский радиотехнический колледж"	Конкурс «Информационная безопасность»	3
Команда ОМТ: Борщова Валерия Витальевна	Россия, Мурманск	Мурманский государственный технический университет	Конкурс «Виртуальная реальности Varwin»	1
Команда ShBP: Шукринова Эрика Юрьевна, Павлова Александра Анатольевна, Березина Ксения Станиславовна	Россия, Дубна	Университет "Дубна"	Конкурс «Виртуальная реальности Varwin»	2
Команда "Первому игроку приготовиться": Жирнова Марина Анатольевна	Россия, Северодвинск	Национальный исследовательский университет ИТМО	Конкурс «Виртуальная реальности Varwin»	2
Команда "Нова Терра": Бодю Андрей Николаевич, Кононов Максим	Россия, Новокузнецк	Кузнецкий индустриальный техникум	Конкурс «Виртуальная реальности Varwin»	3

Сергеевич, Ульянкин Степан Валерьевич				
Команда "Юриспруденция": Трубчик Данил Александрович, Пасечник Виктория Геннадьевна	Россия, Севастополь	Севастопольский государственный университет	Конкурс «Виртуальная реальности Varwin»	3
Афанасьева Дина Темирканатовна	Казахстан, Павлодар	Торайгыров университет	Конкурс «Лучший свободный диплом»	1
Исаева Оксана Геннадьевна	Россия, Севастополь	Севастопольский государственный университет	Конкурс «Лучший свободный диплом»	2
Елисеев Вадим Олегович	Россия, Харцызск	Донецкий национальный университет	Конкурс «Лучший свободный диплом»	3
Ермаков Егор Дмитриевич	Россия, Красноярск	Аэрокосмический колледж ФГБОУ ВО "Сибирский государственный университет науки и технологий имени академика М.Ф. Решетнёва"	Конкурс «Прикладное программирование if...else»	1
Арапов Семен Александрович	Россия, Барнаул	Алтайский государственный университет	Конкурс «Прикладное программирование if...else»	2
Коротин Алексей Михайлович	Россия, Санкт-Петербург	Национальный исследовательский университет ИТМО	Конкурс «Прикладное программирование if...else»	3
Команда [BSU] IlyArtyom: Шунейко Артём Вадимович, Гордей Илья Павлович	Беларусь, Минск	Белорусский государственный университет	Конкурс «Разработка мобильных приложений»	1
Команда MARS: Мелков Илья Андреевич, Шипугин Никита Олегович, Ангальдт Михаил Максимович, Чумак Антон Максимович	Россия, Барнаул, Новосибирск	Алтайский государственный технический университет им. И.И. Ползунова, Новосибирский Государственный Университет	Конкурс «Разработка мобильных приложений»	2
Команда D-M-D Music: Дмитрий Дощечко Александрович, Малахов Никита Дмитриевич, Дамирли Канан Рагиф оглы	Беларусь, Минск	Колледж бизнеса и права	Конкурс «Разработка мобильных приложений»	3
Команда "МехМоды": Колганова Елизавета Евгеньевна, Омельченко Михаил Владиславович, Пупыкин Данил	Россия, Воронеж	Воронежский государственный университет	Конкурс «Роббофабрика — номинация «КОНЦЕПТ»	1

Дмитриевич, Баклашов Александр Иванович				
Команда CYBER_SOUL: Беседин Иван Сергеевич, Кириллов Никита Сергеевич, Гусев Анатолий Александрович, Красноруцкий Евгений Евгеньевич	Россия, Владивосток	Дальневосточный федеральный университет	Конкурс «Роббофабрика — номинация «КОНЦЕПТ»	2
Команда "Electro.Home": Недоедко Александр Олегович, Бабинова Елена Сергеевна, Зыков Даниил Алексеевич	Россия, Комсомольск-на-Амуре	Комсомольский-на-Амуре государственный университет	Конкурс «Роббофабрика — номинация «КОНЦЕПТ»	3
Команда "Программисты выходного дня": Морозов Иван Андреевич, Фадеев Даниил Дмитриевич, Зивинюк Алексей Сергеевич, Синёв Михаил Алексеевич, Прокофьев Максим Геннадьевич	Россия, Перевоз, Нижний Новгород	Перевозский строительный колледж	Конкурс «Роббофабрика — номинация «РЕШЕНИЕ»	1
Команда "new Command (1)": Абдулзагиров Мурад Магомедович, Котырова Ширин	Россия, Москва	Московский государственный технологический университет "СТАНКИН"	Конкурс «Роббофабрика — номинация «РЕШЕНИЕ»	2
Команда Axon-22: Липчанский Сергей Андреевич, Каневская София Борисовна	Россия, Саратов	Саратовский областной базовый медицинский колледж	Конкурс «Роббофабрика — номинация «РЕШЕНИЕ»	3
Рудый Вячеслав Александрович	Россия, Тюмень	Колледж цифровых и педагогических технологий	Конкурс «Современные сетевые технологии»	1
Лысенко Даниил Сергеевич	Россия, Краснодар	Краснодарский колледж электронного приборостроения	Конкурс «Современные сетевые технологии»	2
Филин Денис Витальевич	Россия, Ставрополь	ЧОУПО "Ставропольский многопрофильный колледж"	Конкурс «Современные сетевые технологии»	3
Рябова Дарья Михайловна	Россия, Москва	Национальный исследовательский университет "Высшая школа экономики"	Конкурс «СУБД PostgreSQL»	1
Сенин Ян Алесьевич	Беларусь, Минск	Белорусский государственный университет	Конкурс «СУБД PostgreSQL»	2
Крюков Олег Сергеевич	Россия, Тула	Тульский государственный университет	Конкурс «СУБД PostgreSQL»	3

Комфорт ComfortTeam: Юдичев Артём Юрьевич, Мухудинов Давид Ильёсович, Маврин Илья Андреевич, Кандеева Светлана Владимировна	Россия, Королёв, Москва	Колледж программирования и кибербезопасности ФГБОУ ВО "МИРЭА - Российский технологический университет"	Программа «Неограниченные возможности», направление «Взаимодействие»	1
Команда E.V.A.'S GROUP: Павлович Даниил Витальевич, Устименко Алексей Александрович, Быковский Владислав Юрьевич	Беларусь, Минск	Колледж бизнеса и права	Программа «Неограниченные возможности», направление «Взаимодействие»	2
Команда "ИппоЭкспедиция": Муртазина Нэля Маратовна, Лукьянова Виолетта Сергеевна, Чернобай Иван Викторович, Песоцкая Марина Витальевна	Россия, Таганрог, Ростов-на-Дону	Южный федеральный университет	Программа «Неограниченные возможности», направление «Взаимодействие»	3
Команда "Прототип33": Брюшков Дмитрий Александрович, Ерохин Алексей Владимирович, Лёшина Дарья Алексеевна, Зимин Максим Алесандрович	Россия, Владимир	Владимирский государственный университет имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых	Программа «Неограниченные возможности», направление «Движение»	1
Команда "Проксион": Ибрагимов Алмаз Эдуардович, Насибуллина Айгуль Олеговна, Скоркина Алиса Дмитриевна	Россия, Одинцово, Москва	Сколковский институт науки и технологий	Программа «Неограниченные возможности», направление «Движение»	2
Команда ArtiLimbs: Натур Адам Виссомович, Вакаренко Кристина-Габриэла, Томилина Нина Павловна, Жечев Сергей Геннадьевич	Россия, Москва, Севастополь, Чайковский, Мурманск	Московский политехнический университет, Севастопольский государственный университет, Чайковский техникум промышленных технологий и управления, Мурманский морской рыбопромышленный колледж имени И.И. Месяцева	Программа «Неограниченные возможности», направление «Движение»	3
Команда MOBI: Епифанцев Сергей Владимирович	Россия, Москва	Московский технический университет связи и информатики	Программа «Неограниченные возможности», направление «Зрение»	1

Transcendent vision: Самсонова Алёна Ивановна, Крюков Егор Андреевич, Куличков Олег Павлович, Амелин Игорь Дмитриевич	Россия, Иваново	Ивановский государственный химико-технологический университет	Программа «Неограниченные возможности», направление «Зрение»	2
Команда "Ультрафиолет": Бирюкова Анастасия Денисовна, Голованов Андрей Антонович, Смоленцева Арина Владимировна, Волкова Анастасия Владимировна	Россия, Санкт-Петербург	Северо-Западный институт управления - филиал федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования "Российская академия народного хозяйства и государственной службы при Президенте Российской Федерации"	Программа «Неограниченные возможности», направление «Зрение»	3
Команда "Первое слово": Емелина Елизавета Александровна, Самоделкин Егор Валерьевич, Овсянникова Жанна Андреевна, Соловьева Виктория Олеговна	Россия, Таганрог, Ростов-на-Дону	Южный Федеральный Университет, Ростовский государственный колледж радиоэлектроники информационных и промышленных технологий	Программа «Неограниченные возможности», направление «Мышление»	1
Команда "ИТ ИГЭУ": Татаринцев Игнат Денисович, Солодухина Анастасия Романовна, Пименова Валентина Борисовна, Новожилова Инесса Алексеевна	Россия, Иваново	Ивановский государственный энергетический университет им. В.И. Ленина	Программа «Неограниченные возможности», направление «Мышление»	2
Команда "Мнзкнк": Григорьев Вячеслав Константинович, Здоровило Татьяна Андреевна, Хорольский Андрей Дмитриевич	Россия, Севастополь	Севастопольский государственный университет	Программа «Неограниченные возможности», направление «Мышление»	3
Команда "МАГУчие": Акула Татьяна Юрьевна, Васильева Инесса Юрьевна, Чен Владислав Олегович, Соснина Алёна Сергеевна	Россия, Мурманск	Мурманский арктический государственный университет	Программа «Неограниченные возможности», направление «Продвижение»	1
Команда "Только вперёд!!!": Ортин Илья Александрович	Россия, Йошкар-Ола	Марийский политехнический техникум	Программа «Неограниченные возможности»,	2

			направление «Продвижение»	
Команда TSARITSYNO.COMMUNITY: Домбровский Роман Францевич, Соломатина Ирина Станиславовна, Соловьева Виктория Викторовна	Россия, Москва	Московский колледж управления, гостиничного бизнеса и информационных технологий "Царицыно", Московский государственный университет дизайна и технологий	Программа «Неограниченные возможности», направление «Продвижение»	3
Команда "Доктор Жест": Максимова Елена Сергеевна, Максимов Павел Евгеньевич, Крыгина Юлия Валерьевна	Россия, Тула	Тульский государственный университет, Московский педагогический государственный университет	Программа «Неограниченные возможности», направление «Слух»	1
Команда Speechy: Малкершин Егор Сергеевич, Лигостаев Никита Юрьевич, Лабутин Антон Александрович, Секрето Елизавета Витториовна	Россия, Москва	Сколковский институт науки и технологий, Московский физико-технический институт (национальный исследовательский университет)	Программа «Неограниченные возможности», направление «Слух»	2
Команда "МПНП (мы пока не придумали)": Бабич Ангелина Игоревна, Бутусова Анастасия Олеговна, Поздеева Софья Дмитриевна	Россия, Санкт-Петербург	Санкт-Петербургский государственный лесотехнический университет имени С. М. Кирова	Программа «Неограниченные возможности», направление «Слух»	3

6.2. ЛУЧШИЕ УЧЕБНЫЕ ЗАВЕДЕНИЯ

По результатам ИТ-олимпиады были определены учреждения высшего и среднего профессионального образования, студенты и выпускники которых показали лучшие результаты в общем зачете по всем конкурсам соревнований.

Победители определялись на трех уровнях:

- окружном - только для учебных заведений России (по результатам отборочных этапов);
- национальном (по результатам отборочных этапов);
- международном (по результатам международного финала).

ЧЕМПИОНЫ ФЕДЕРАЛЬНЫХ ОКРУГОВ РОССИИ

Чемпионы Дальневосточного федерального округа

Дальневосточный федеральный университет (ФГАОУ ВО)

Владивостокский судостроительный колледж (КГА ПОУ)

Чемпионы Приволжского федерального округа

Поволжский государственный технологический университет (ФГБОУ ВО)

Перевозский строительный колледж (ГАПОУ)

Чемпионы Северо-Западного федерального округа

Балтийский государственный технический университет «ВОЕНМЕХ» им. Д.Ф. Устинова (ФГБОУ ВО)

Санкт-Петербургский технический колледж управления и коммерции (СПб ГБПОУ)

Чемпионы Северо-Кавказского федерального округа

Грозненский государственный нефтяной технический университет им. акад. М.Д. Миллионщикова (ФГБОУ ВО)

Ставропольский многопрофильный колледж (ЧОУ ПО)

Чемпионы Сибирского федерального округа

Алтайский государственный технический университет им. И. И. Ползунова (ФГБОУ ВО)

Чемпионы Уральского федерального округа

Тюменский государственный университет (ФГАОУ ВО)

Колледж цифровых и педагогических технологий (ГАПОУ ТО)

Чемпионы Центрального федерального округа

Колледж программирования и кибербезопасности ФГБОУ ВО «МИРЭА - Российский технологический университет»

Чемпионы Южного федерального округа

Севастопольский государственный университет (ФГАОУ ВО)

Южный федеральный университет (ФГАОУ ВО)

Кубанский государственный аграрный университет имени И. Т. Трубилина (ФГБОУ ВО)

Краснодарский колледж электронного приборостроения (ГБПОУ КК)

АБСОЛЮТНЫЕ ЧЕМПИОНЫ

Белорусский государственный университет

Аэрокосмический колледж ФГБОУ ВО «Сибирский государственный университет науки и технологий имени академика М. Ф. Решетнёва»

7. ИНФОРМАЦИОННОЕ ОСВЕЩЕНИЕ

Публикации об олимпиаде:

- Стартовали «Неограниченные возможности» — программа по командной разработке инновационных проектов для людей с инвалидностью - https://it-planet.org/nv2023_start/
- Старт регистрации учреждений профессионального образования на Олимпиаду «IT-Планета 2023» - https://it-planet.org/itp2023_start_uz/
- Стартовала регистрация участников XIV Международной олимпиады в сфере информационных технологий «IT-Планета 2023» - https://it-planet.org/itp2023_start/
- Финал XIV Международной олимпиады в сфере информационных технологий «IT-Планета 2023» состоится в Сочи - https://it-planet.org/itp2023_final_pre/
- Объявлены даты проведения финала программы «Неограниченные возможности» - https://it-planet.org/nv2023_final_pre/
- «В ваших руках инновации»: более 70 человек из России, Беларуси и Казахстана стали победителями XIV Международной олимпиады в сфере ИКТ «IT-Планета 2023» - https://it-planet.org/itp2023_final/
- Состоялся финал программы «Неограниченные возможности» - https://it-planet.org/nv2023_final/

Каналы в социальных сетях:

- https://vk.com/world_it_planet
- https://www.youtube.com/@worlditplanet
- https://www.youtube.com/@upcontest